



FUNDACJA
POPIERAM
RODZINĘ



UKSW

UNIWERSYTET KARDYNAŁA
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE

planowanie



koncepcja



strategia

KONFERENCJA OGÓLNOPOLSKA

**„Gamingowe zarządzanie
organizacją –
profesjonalizacja
kompetencji liderów
społecznych”**

Konferencja upowszechniająca rezultaty
projektu oraz nową metodologię
zarządzania organizacjami
pozarządowymi.

Data: 20 listopada 2026 r.

**UKSW, ul. Wóycickiego 1/3, Warszawa
Aula im. Roberta Schumana (budynek 21)**

Formularz zgłoszeniowy



Partnerzy:



POLISH ACADEMY OF SOCIAL
SCIENCES AND HUMANITIES
PASH

Projekt „Gamingowe zarządzanie organizacją - profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych” finansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności
zrealizowany w ramach Rządowego Programu Funduszu Inicjatyw Obywatelskich NOWEFIO na lata 2021-2030



**KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO**



Narodowy Instytut Wolności
Centrum Thought Leadership, Oświecenia



**Rządowy Program
Funduszy Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NOWE FIO**



FUNDACJA
POPIERAM
RODZINĘ



UKSW

UNIWERSYTET KARDYNAŁA
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE

KONFERENCJA

ogólnopolska

upowszechniająca rezultaty projektu

Fundacja Rozwoju Integralnego realizuje zadanie publiczne w ramach Rządowego Programu Fundusz Inicjatyw Obywatelskich NOWEFIO na lata 2021–2030 pod tytułem:

„Gamingowe zarządzanie organizacją – profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych”

DATA: 20 LISTOPADA 2026, GODZINA: 9:00 – 16:20

Komitety organizacyjny:

- dr hab. Anna Fidelus, prof. ucz.
- dr Marek Kulesza
- mgr Michał Stańczuk
- mgr Bożena Szot-Matosek
- mgr Wojciech Jabłoński

Współorganizatorzy:

- prof. Jacek Błeszyński
- prof. Magdalena Sitek
- prof. Janusz Surzykiewicz,
- prof. Irena Pospiszyl
- dr hab. Jolanta Łodzińska, prof. ucz.
- ks. dr hab. Jan Niewęglowski, prof. ucz.
- dr hab. Małgorzata Such-Pyrgiel, prof. ucz.
- dr hab. Dariusz Pater, prof. ucz.
- dr Aleksandra Jędrzysek
- dr Aleksandra Lukasek
- dr Grzegorz Kudlak
- dr Jolanta Borek-Roczniak
- dr Marta Kulesza
- dr Marcin Zarzecki
- mgr Filip Chrypankowski

Formularz zgłoszeniowy:



Partnerzy:



Narodowy Instytut Wolności
Instytut Rozwoju i Reformy
Pracowni i Kształcenia
Pracowników



WNP
WNI
WNI



POLISH ACADEMY OF SOCIAL
SCIENCES AND HUMANITIES
PASH

Projekt „Gamingowe zarządzanie organizacją - profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych” finansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności i Ministerstwa Obywatelskiego w ramach Rządowego Programu Funduszu Inicjatyw Obywatelskich NOWEFIO na lata 2021-2030



KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO



Rządowy Program
Funduszu Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NOWEFIO



9:00–10:00 Rejestracja uczestników

10:00–10:20 Uroczyste otwarcie konferencji

- powitanie gości,
- przedstawienie projektu NOWEFIO,
- prezentacja partnerów,
- znaczenie profesjonalizacji zarządzania w organizacjach pozarządowych 2 słowa

PANEL I KOMPETENCJE

dr Tomasz Drozdowski, dr Marek Kulesza

Lidia Sobolewska - Prezes Fundacji MILON

10:20–11:10

Nowoczesne zarządzanie organizacją pozarządową

„Od tradycyjnego zarządzania do organizacji uczącej się”

Zakres:

- nowa polityka zarządzania NGO,
- budowanie strategii rozwoju organizacji,
- coachingowy styl zarządzania,
- superwizja pracy zespołów,
- motywacja i budowanie zaangażowania,
- zarządzanie zmianą,
- zarządzanie potencjałem ludzkim,
- zarządzanie kryzysem organizacyjnym,
- rozwój kompetencji liderów społecznych.

PANEL II Dostępność

Bożena Szot-Matosek, Michał Stańczuk

11:10–12:00

Organizacja dostępna i włączająca czyli JAKA?

Dostępność jako standard nowoczesnego zarządzania

Partnerzy:



Projekt „Gamingowe zarządzanie organizacją - profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych” finansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności
i Ministerstwa Obywatelskiego w ramach Rządowego Programu Funduszu Inicjatyw Obywatelskich NOWEFIO na lata 2021-2030



**KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO**



**Rządowy Program
Funduszu Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NOWEFIO**



FUNDACJA
POPIERAM
RODZINĘ



UKSW

UNIWERSYTET KARDYNAŁA
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE

Zakres:

- projektowanie uniwersalne,
- dostępność architektoniczna,
- dostępność cyfrowa,
- dostępność komunikacyjno-informacyjna,
- obowiązki wynikające z przepisów – większa świadomość
- dobre praktyki wdrażania dostępności
- zarządzanie organizacją przyjazną wszystkim odbiorcom.

Panel III Ekonomia społeczna

Ewelina Gzowska Spółdzielnia Socjalna "Pożytek" - laureat Mazowieckiej Marki Ekonomii Społecznej w kategorii "Super Marka"

12:20–13:10

Ekonomia społeczna i partnerstwa

Organizacja jako aktywny uczestnik rozwoju lokalnego

Zakres:

- rozwój ekonomii społecznej,
- przedsiębiorczość społeczna,
- budowanie partnerstw,
- współpraca z JST,
- współpraca z biznesem,
- fundraising,
- budowanie koalicji,
- promocja organizacji,
- pozyskiwanie środków finansowych.

PANEL IV Deinstytucjonalizacja

Mazowiecki Ośrodek Wsparcia Ekonomii Społecznej – mOWES - Wojciech Jabłoński. specjalista ds. partnerstw lokalnych

13:10–14:00

Deinstytucjonalizacja usług społecznych

Nowoczesne modele organizacji usług społecznych?

Partnerzy:



Instytut Rozwoju i Reformy
Społecznej i Gospodarczej
Instytutu WSR



WNP
Województwo
Mazowieckie



POLISH ACADEMY OF SOCIAL
SCIENCES AND HUMANITIES

Projekt „Gamingowe zarządzanie organizacją - profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych” finansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności
zrealizowany w ramach Rządowego Programu Funduszu Inicjatyw Obywatelskich NÓWEIFIO na lata 2021-2030



KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO



Rządowy Program
Funduszu Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NÓWEIFIO



FUNDACJA
POPIERAM
RODZINĘ



UKSW

UNIWERSYTET KARDYNAŁA
STEFANA WYSZYŃSKIEGO
W WARSZAWIE

Zakres:

- rozwój usług środowiskowych,
- współpraca międzyinstytucjonalna,
- organizacja usług lokalnych,
- aktywizacja społeczności,
- rola NGO w procesach deinstytucjonalizacji,

Panel V

14:45–15:45

Gamingowe zarządzanie organizacją

Wielowymiarowa gra strategiczna jako narzędzie rozwoju organizacji

Zakres:

- prezentacja metodologii gamingowej,
- omówienie planszy strategicznej,
- prezentacja kart decyzyjnych,
- zarządzanie organizacją poprzez grę,
- analiza ryzyka,
- podejmowanie decyzji strategicznych,
- budowanie scenariuszy rozwoju,
- zarządzanie kryzysem,
- praktyczna demonstracja gry z udziałem uczestników.

Panel ekspertów

15:45–16:20

„Jak będzie wyglądało zarządzanie organizacją społeczną w roku 2035?”

Tematy dyskusji:

- przyszłość sektora obywatelskiego ...
- kompetencje liderów przyszłości...
- sztuczna inteligencja w zarządzaniu ...
- ekonomia społeczna prawda czy fałsz ?
- dostępność ale jaka ... ?
- deinstytucjonalizacja do kogo należy inicjatywa ?
- współpraca administracji, uczelni i NGO

Partnerzy:



Narodowy Instytut Wolności
Instytut Rozwoju i Reformy
Organizacji i Zarządzania
Instytut Obywatelski



WNP
UKSW



POLISH ACADEMY OF SOCIAL
SCIENCES AND HUMANITIES
PANISH

Projekt „Gamingowe zarządzanie organizacją - profesjonalizacja kompetencji liderów społecznych” finansowany ze środków Narodowego Instytutu Wolności
zrealizowany w ramach Rządowego Programu Funduszu Inicjatyw Obywatelskich NÓWEIFIO na lata 2021-2030



KOMITET
DO SPRAW
POŻYTKU
PUBLICZNEGO

NIW
Narodowy Instytut Wolności
Centrum Thought, Spirituality, Organization



Rządowy Program
Funduszu Inicjatyw
Obywatelskich
na lata 2021-2030
NOWE FIO